

### **СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

#### **Основная литература**

1. А.Н. Коварцев, А.Н. Даниленко. Алгоритмы и анализ сложности: учебник. - Самара: Изд-во Самарского университета, 2018. - 128 с.
2. Рафгарден Тим. Совершенный алгоритм. Жадные алгоритмы и динамическое программирование. - СПб.: Питер, 2020. - 256 с.
3. Кормен Томас Х. Алгоритмы: построение и анализ / 3-е издание. – Спб.: ООО «Диалектика», 2019. – 1328 с.
4. Рудаков, А. В. Технология разработки программных продуктов. Учебник / А.В. Рудаков. - М.: Академия, 2013. - 208 с.
5. Лоуренс Морони. Искусственный интеллект и машинное обучение для программистов: Руководство программиста по искусственному интеллекту, 1-е издание, 2020. – 543 с.
6. Гасс С. Линейное программирование/С. Гасс. - Москва: ИЛ, 2016. - 304 с
7. Ларман, Крэг Применение UML 2.0 и шаблонов проектирования. Введение в объектно- ориентированный анализ, проектирование и итеративную разработку / Крэг Ларман. - Москва: Гостехиздат, 2017. - 736 с.
8. Мюллер, Р.Дж. Базы данных и UML. Проектирование / Р.Дж. Мюллер. - М.: ЛОРИ, 2017.- 420 с.
9. Новиков Б., Горшкова Е. Основы технологий баз данных. ДМК Пресс. 2019. – 241с.
10. Хританков А., Андрианов А., Полежаев В. Проектирование на UML. – Екатеринбург.: Изд. Решение, 2017. – 240 с.

#### **Дополнительная литература**

1. Плас Дж. Вандер. Python для сложных задач: наука о данных и машинное обучение. – СПб.: Питер, 2018.
2. Куликов С. Тестирование программного обеспечения // 2-е издание. – Минск: Четыре четверти, 2017. – 312 с.
3. Род Стивенс. Алгоритмы. Теория и практическое применение. - Москва: Издательство «Э», 2016. - 544 с
4. Юдин Д. Б., Гольштейн Е.Г. Задачи и методы линейного программирования. Математические основы и практические задачи. - М.: Либроком, 2016.
5. Шолле Франсуа. Глубокое обучение на Python. – СПб.: Питер, 2018.